

Livskraftigt FiSSc

Hur livskraftig är din kår? Spela spelet och se vilken vilken kår/vem som kommer först i mål!

Instruktioner

Samla dina scoutkompisar eller utmana grannkårens ledare för att spela. Ni behöver en spelknapp för varje spelare och en tärning. Den som har mest scoutår på nacken får börja. Gå framåt på spelplanen enligt vad tärningen visar. Om du hamnar på en textruta ska du kasta tärningen på nytt, jämt tal eller udda tal bestämmer hur du ska fortsätta. Den som kommer först i mål vinner. Lycka till!

START

Ledarbrist!



Ni gör tillsammans en scouthäppning där ni använder material från kansliet och egna ideer. Ni får med tre nya vuxna i verksamheten! Jee, gå tre steg framåt!



Ni berättar åt scouternas föräldrar att ni har akut ledarbrist. Några föräldrar lovar fundera på att komma och hjälpa till, men ni hör inte av dem. Stå över ett kast.

På era hemsidor står ännu något om hösten 2011...



Ni vill inte ha nya hemsidor för ni har redan tillräckligt med scouter med i verksamheten. Ni får dock reda på att två ex-scouter som flyttat till orten aktiverat sig i fotbollsklubben, som de hittade information om på nätet. Det var ju inte så bra. Ta två steg bakåt.



Hemsidan är gammal och svår att uppdatera. Ni tar i bruk Kulturhusets botten för gratis kårhemsidor som ni får via FiSSc, och vips så har ni nya fräscha hemsidor! Skutta tre steg framåt!

En mamma berättar att hon skulle vilja ha en hobby och kunde tänka sig att hjälpa till i scouterna.

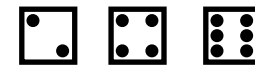


Utbildningsansvariga i kåren berättar för mamman vilka poster man kan ha i kåren och vad man kan få utbildning för. Mamman väljer att gå Akela-utbildning och efter utbildningen är hon så inspirerad att hon vill starta en ny vu-flock tillsammans med sin väninna. 12 barn från kölistan får komma med i verksamheten! Woohoo!



Ni lovar att be mamman hjälpa till i köket på nästa kårevenemang. Hon kanske kommer med då. Stanna här till nästa kast.

Explorerscouterna har tråkigt



Ni ordnar en film-maraton som är så rolig att ni hoppar ett steg framåt. Förutom detta inleder ni samarbete med grannkåren för explorerscout-programmet. Ta ytterligare ett steg framåt!



Explorerscouterna deltar i explorer dagar och/eller Atlantis, och tar också sina inte-ännu-scout kompisar med. Explorerscouterna får massor med scoutinspiration, nya vänner och kompisarna blir medlemmar i kåren. Ta tre steg framåt!

Kårens framtid

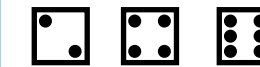


Man kan ändå inte påverka framtiden, så det är onödigt att prata om den. Kårchefen tycker att eftersom kårens verksamhet har varit ungefär den samma de senaste 20 åren, så fungerar det säkert 20 år till. Det här är ju inte så inspirerande för nya (eller gamla) ledare. Ta två steg bakåt.



Kårstyrelsen ordnar ett framtidsseminarium där alla kårens ledare deltar. Under seminariet funderar ni tillsammans på var kåren ska vara om fem år och hur ni ska komma dit. Ni kommer på med många nya idéer och ledarna går hem inspirerade att jobba för målen ni satt upp! Ta tre steg framåt!

Katastrof! Tre aktiva scoutledare flyttar till en annan ort för att studera!

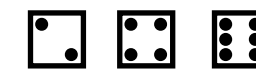


Det finns inga nya ledare. Scouting är som en vägrörelse, ibland finns det ledare, ibland inte. Ta tre steg bakåt.



Blyga Barita, 18, blir ivrig, emot alla förväntningar, ställer upp som kårchef och går alla utbildningar för att klara sitt uppdrag så bra som möjligt. Barita känner två spejarscoutföräldrar från en annan hobby som hon lyckas övertala att ställa upp som ekonom och sekreterare i kåren. Detta gör att verksamheten kan fortsätta, och den nya styrelsen kommer med så bra utvecklingsidéer för kåren att du får skutta fyra steg framåt!

En hobby-bilaga utkommer i lokaltidningen



Den här gången missade ni chansen att synas i hobby-bilagan, men ni kompenserar med att sätta ut flyers i alla skolor och matbutiker kring er kårlokal, och skriver in i kalendern för nästa år när man ska meddela tidningen för att synas i hobby-bilagan. Ta ett steg framåt.



Er kår syns i hobby-bilagan tillsammans med alla andra hobbyn, men ni brukar också med jämna mellanrum skicka färdiga artiklar till tidningen och bjuda in tidningen till större evenemang.

MÅL