

Bild-

rutans kort

PARTIO
scout



Bildrutans uppgift

Din rollfigurs favoritplats är en lugn insjöstrand i Mellersta Finland.
Hur tror du att platsen ser ut om 10 år:

- a. en önskvärd framtid
- b. icke önskvärd framtid

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

MODIG



Bildrutans uppgift

Din rollfigurs klass arrangerar en fest.

Hitta på tre sätt för en hållbar framtid som din rollfigurs klass kan beakta vid arrangerandet av festen.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

RÄDSLÅ



Bildrutans uppgift

På din rollfigurs skolgård finns en gammal ek som funnits där redan då din rollfigurs mormor gått i skolan. Nu har det uppenbarat sig inristningar på den gamla ekens stam som skadat trädet. Hur kan din rollfigurs klass påverka det skedda så att trädet kan räddas? Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

STÄMNING



Bildrutans uppgift

Om 10 år jobbar din rollfigur som ingenjör på Nokia med att skapa nya egenskaper för mobiltelefoner. Hitta på tre nya funktioner i framtidens mobiltelefoner. Motivera varför egenskaperna behövs.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

HÖG



Bildrutans uppgift

Din rollfigur har träffat en ny vän på Internet. Vad finns det för bra och dåliga sidor med att träffa vänner på Internet? Ge två exempel för både det som är bra och det som är dåligt.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

LIVET



Bildrutans uppgift

Din rollfigur vill sluta med sin skridskoåkningshobby.

Hitta på tre orsaker varför din spelfigur inte skall sluta med sin hobby.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

PRAKTISK



Bildrutans uppgift

Din rollfigur jobbar i framtiden på undervisningsministeriet. Vilka lektioner skulle din rollfigur vilja öka på i grundskolan. Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

VILD



Bildrutans uppgift

Om skolgången skulle bli avgiftsbelagd i Finland och din rollfigur enbart hade möjlighet att gå i skola en dag i veckan, vilket ämne skulle din rollfigur då studera? Motivera ditt svar.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

PEPPAR



Bildrutans uppgift

Vilket yrke tror du att din rollfigur kunde arbeta med i framtiden?
Motivera ditt svar.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

FRAMTIDEN



Bildrutans uppgift

Din rollfigur skulle vilja börja med en hobby som inte är typisk för sitt kön (t.ex. pojke i balett och flicka ishockey). Din rollfigurs föräldrar motsätter sig denna hobby. Hur kan din rollfigur försvara sitt val? Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

GRÖN



Bildrutans uppgift

Din rollfigur skall börja på högstadiet.

Nämna tre studiesätt som skulle vara bra för din rollfigur att öva på före förflyttningen till högstadiet.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

KREATIV



Bildrutans uppgift

Hur kan din rollfigur försvara en pojke med romerskt ursprung, som avsiktligt blir skuffad i en kassakö? Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

ÄVENTYR



Bildrutans uppgift

Hur kan din rollfigur försvara en pojke som mobbas av en grupp flickor p.g.a. sitt utländska ursprung. Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

OMTÄNKSAM



Bildrutans uppgift

Hur kan din rollfigur tillsammans med sin klass göra skolgården säkrare? Ge tre förslag.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

UTMANING



Bildrutans uppgift

Vad kan din rollfigurs klass göra för att flera barn i världen skulle få gå i skola? Ge tre exempel på hur de kan hjälpa.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

RÄTTVIS



Bildrutans uppgift

Nämna tre saker som kan vara annorlunda i din hemstad om 10 år? Motivera.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

ANSVAR

