

Bild-

rutans kort

PARTIO
scout



Bildrutans uppgift

Din spelfigur har knyckt en cd-skiva från en butik och har nu dåligt samvete. Din spelfigur funderar på att föra tillbaka skivan. Ge tre orsaker till att skivan borde returneras till butiken.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

MODIG



Bildrutans uppgift

Din spelfigur försvarar en kompis som blivit anfallen utan orsak. När spelfiguren försvarar kompisen råkar han i misstag förorsaka en permanent ögonskada åt den som anfallit kompisens. Borde din spelfigur bli bestraffad för vad han gjort? Ge tre orsaker till att ni svarar som ni gör.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

RÄDSLÅ



Bildrutans uppgift

När har din spelfigur svårt att tala sanning? Varför?
Ge tre exempel med förklaringar.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

LIVET



Bildrutans uppgift

Hur kan din spelfigur påverka klassandan?
Ge tre förslag.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

HÖG



Bildrutans uppgift

Vilken spelfigur skulle du vilja ha som par när du städar?
Ge tre orsaker.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

STÄMNING



Bildrutans uppgift

Vilken spelfigur skulle du be om hjälp för att reparera din cykel.
Ge tre orsaker.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

PRAKTISK



Bildrutans uppgift

Välj åt tre av spelfigurerna ett djur som beskriver dem.
Förklara varför ni valt just de djuren.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

VILD



Bildrutans uppgift

Åt vilken spelfigur skulle du tycka om att koka mat?
Vad skulle du laga så att spelfiguren blir glad? Berätta varför.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

PEPPAR



Bildrutans uppgift

Vilket yrke tror du att din spelfigur skulle välja i framtiden?
Ge två alternativ och berätta varför du valt dem.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

FRAMTIDEN



Bildrutans uppgift

Välj ett träd som beskriver din spelfigur.
Ge tre orsaker.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

GRÖN



Bildrutans uppgift

Vad gör din spelfigur glad? Hitta på tre exempel med förklaringar.
Att bli glad över nya saker godkänns inte.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

KREATIV



Bildrutans uppgift

Vilken spelfigur skulle du ta med dig på en öde ö.
Ge tre orsaker.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

ÄVENTYR



Bildrutans uppgift

Hur skulle din spelfigur försöka pigga upp en kompis vars hund är allvarligt sjuk? Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

OMTÄNKSAM



Bildrutans uppgift

Hurdana människor har din spelfigur svårt att komma överens med?
Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

UTMANING



Bildrutans uppgift

Hurdana människor har din spelfigur lätt att komma överens med?
Ge tre exempel.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

RÄTTVIS



Bildrutans uppgift

Hitta på tre sätt att skydda naturen som din spelfigur kan göra dagligen.

Poäng

Laget får en poäng om det kommer på ett väl motiverat svar inom den tid som spelledaren bestämt. Om laget misslyckas får det lag som står i tur efter dem försöka.

Till ordbanken

ANSVAR

